

Bakker BE Universal, Laptop-Arm, Schwarz, Dunkles Grau, Aluminium, Stahl, 29,5 cm (11.6"), 43,2 cm (17"), 8 kg

11.6 - 17" - 8 kg max - 100 x 100mm - 1.886 kg

Gruppe	Möbel
Hersteller	Bakker
Hersteller Art. Nr.	BNEBULH
EAN/UPC	8719274678007



Beschreibung

BE Universal Laptop Holder

Der BE Universal Laptop-Halter ist die Lösung für alle, die ihren Laptop als zweiten Bildschirm optimal, bequem und ergonomisch nutzen wollen.

Die neueste Erweiterung für Ihren BE Flexible! Nutzen Sie Ihren Laptop jetzt ganz einfach als zweiten Monitor und sorgen Sie mit dem Dokumentenhalter für Ordnung auf Ihrem Schreibtisch. Dieser Laptophalter ist speziell für die Befestigung an einem Monitorarm wie dem BE Flexible konzipiert. So schaffen Sie einen schwebenden, verstellbaren Arbeitsplatz, der sowohl ergonomisch als auch aufgeräumt ist.

Hauptmerkmale

	Allgemein
Produkttyp	Laptop arm
Produktfarbe	Black, Dark Grey
Material	Aluminium, Steel
Panel-Montage-Schnittstelle	100 x 100 mm
Breite	285 mm
Tiefe	360 mm
Höhe	72 mm
Verpackungsbreite	286 mm
Verpackungstiefe	370 mm
Verpackungshöhe	72 mm
Produkte pro Palette	160 Stück(e)
Palettenlänge (brutto)	11 cm
Palettenbreite (brutto)	11 cm

Ausführliche Details

	Design
Produkttyp	Laptop arm

Produktfarbe	Black, Dark Grey
Material	Aluminium, Steel
Minimale Tablet-Bildschirm-Größenkompatibilität	29,5 cm
Maximale Notebook-Bildschirm-Größenkompatibilität	43,2 cm
Höchstgewichtskapazität	8 kg
	Gewicht und Abmessungen
Breite	285 mm
Tiefe	360 mm
Höhe	72 mm
Gewicht	1,89 kg
	Lieferumfang
Schnellstartübersicht	Ja
	Ergonomie
VESA-Halterung	Ja
Panel-Montage-Schnittstelle	100 x 100 mm
Verbessertes Kabelmanagement	Nein
	Technische Details
Ursprungsland	China
Palettengewicht (brutto)	391 g
	Logistikdaten
Warentarifnummer (HS)	84733080
Produkte pro Palette	160 Stück(e)
Palettenlänge (brutto)	11 cm
Palettenbreite (brutto)	11 cm
Palettenhöhe (brutto)	16,3 cm
Zolltarifnummer (TARIC)	8473308000
	Verpackungsdaten
Verpackungsbreite	286 mm
Verpackungstiefe	370 mm
Verpackungshöhe	72 mm
Paketgewicht	2,2 kg